|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Control de Versiones** | | | | | |
| ***Versión*** | ***Hecha por*** | ***Revisada por*** | ***Aprobada por*** | ***Fecha*** | ***Motivo*** |
| 1.0 |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Código del Proyecto** | **Nombre del Proyecto** |
|  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivos del Proyecto:** *Describir los objetivos hacia los cuales se debe dirigir el trabajo del proyecto.* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Descripción del Producto del Proyecto:** *Describir los entregables principales del proyecto, de manera clara, concisa y entendible. Debe evitarse ambigüedades o repeticiones. (Esta sección no aplica para proyectos de Gestión Ágil).* | | | | | |
| **ID** | **Entregables Principales** | | | **Descripción del Entregable** | |
| 1 |  | | |  | |
| 2 |  | | |  | |
| 3 |  | | |  | |
| 4 |  | | |  | |
| **Referencia del Cronograma Preliminar** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Lista de Interesados Clave:** *Mencionar los principales interesados del proyecto*. | | | | | |
|  | | | | | |
| **Riesgos Generales del Proyecto:** *Describir los riesgos generales del proyecto.* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Aprobación del Proyecto***: Describir quién decide si el proyecto tiene éxito y quién aprobará el proyecto.* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Organización del Proyecto Informático**: *Describir la Organización del proyecto, detallando los roles. (Para los proyectos ágiles, considerar los roles que apliquen)* | | | | | |
| **Rol** | | **Unidad Orgánica** | **Nombres y apellidos** | | **Responsabilidades** |
|  | |  |  | |  |
|  | |  |  | |  |
|  | |  |  | |  |
|  | |  |  | |  |
| **Supuestos:** *Describir, de forma general, los supuestos del Proyecto Informático.* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Restricciones:** *Describir los factores que limitan el rendimiento del proyecto, el rendimiento de un proceso del proyecto, o las opciones de planificación del proyecto, pueden aplicar a los objetivos del proyecto o a los recursos que se emplea en el proyecto.* | | | | | |
|  | | | | | |